

Игра «Найди заплатку».

Автор – составитель: учитель-логопед Сизова Ольга Геннадьевна

Цель: автоматизация поставленных звуков (Ш, Ж, Л, Р) в словах и предложениях.

Задачи:

Обучающие: учить детей подбирать соответствующие «заплатки» по форме и цвету; развивать логическое мышление; автоматизировать звуки в названиях предметов.

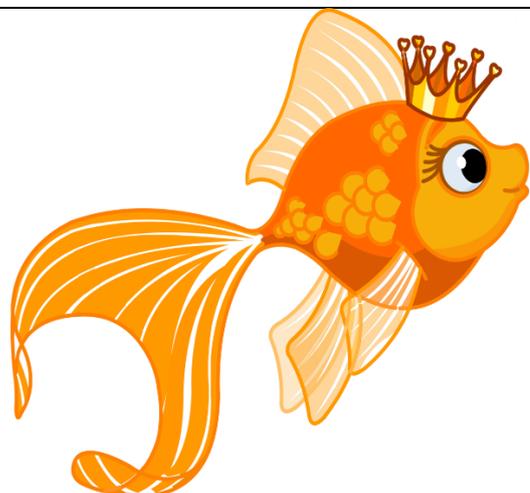
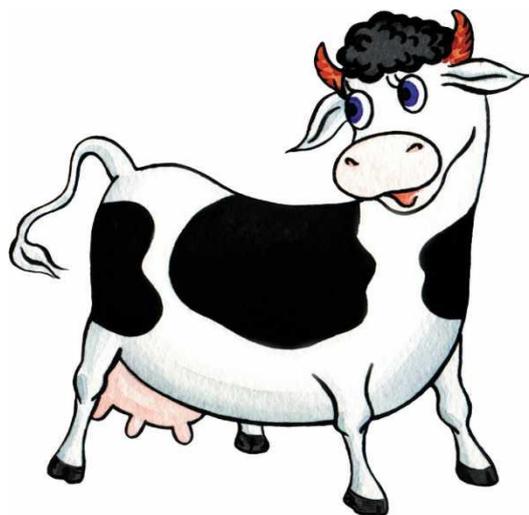
Развивающие: развивать умение анализировать и сравнивать; развивать мелкую моторику пальцев рук; развивать словарный запас.

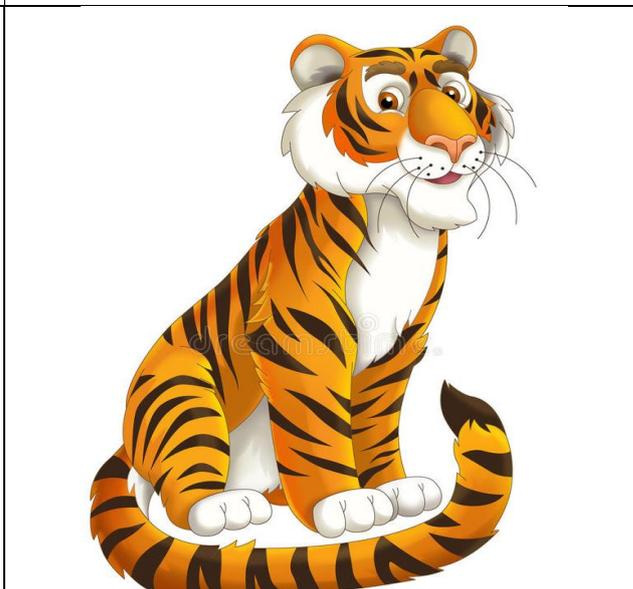
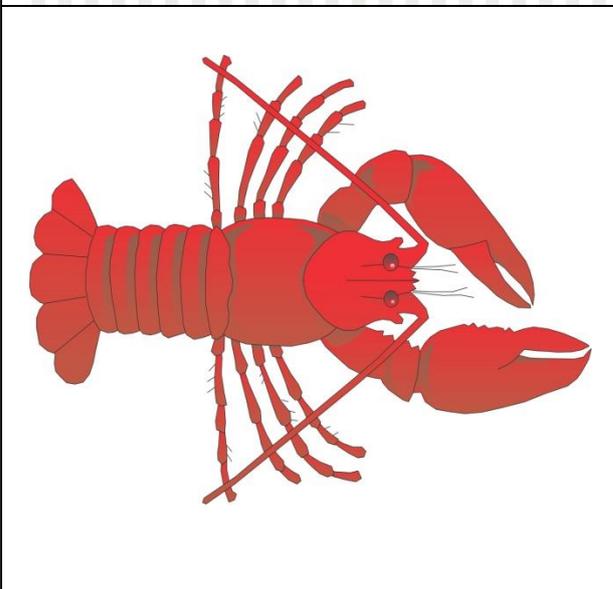
Воспитывающие: воспитывать у детей способность продуктивно участвовать в совместной деятельности; усидчивость и желание довести начатое дело до конца.

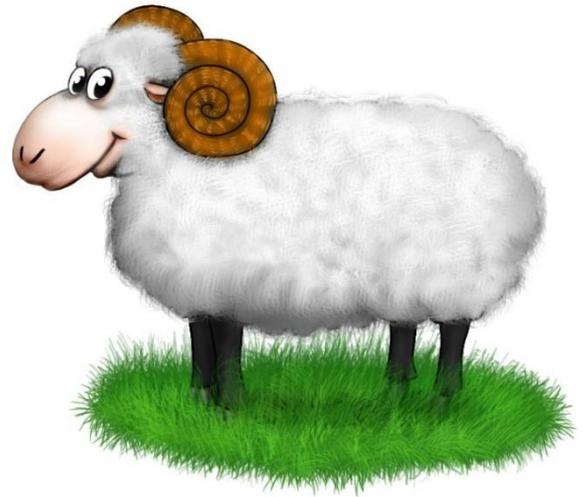
Оборудование: предметные картинки на заданный звук (можно распечатать, вырезать заплатки любой формы и заламинировать).

Ход игры: можно играть индивидуально или с несколькими участниками. Ребёнку(детям) предлагается подобрать к картинке соответствующую «заплатку», (картинки и «заплатки» разложены вперемешку на столе).

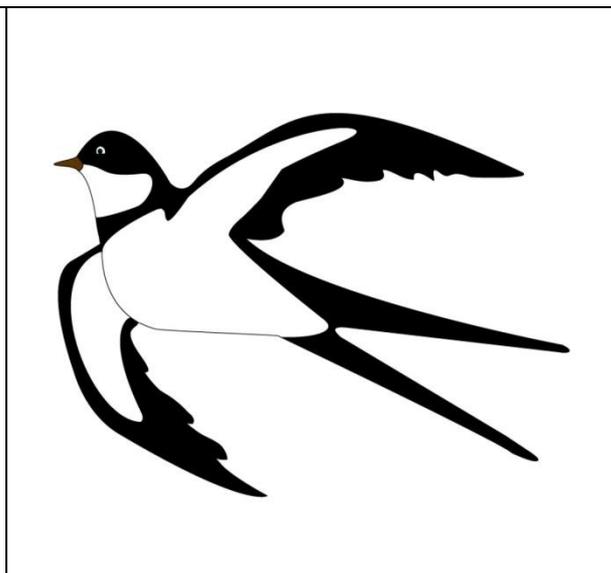
Картинки на звук Р







Картинки на звук Л







Картинки на звук Ш

