Игра «Съедобное - несъедобное».

Автор – составитель: учитель-логопед Сизова Ольга Геннадьевна

Цель: Развитие речи через расширение словаря дошкольников и автоматизация поставленных звуков (С, Ш, Л, Р) в словах и предложениях.

Оборудование: предметные картинки на заданный звук (можно распечатать, вырезать заплатки любой формы и за ламинировать).

Ход игры: можно играть индивидуально или с несколькими участниками. Ребёнку (детям) предлагается разобрать картинки в два столбика «Съедобные предметы и несъедобные» (картинки разложены вперемешку на столе).

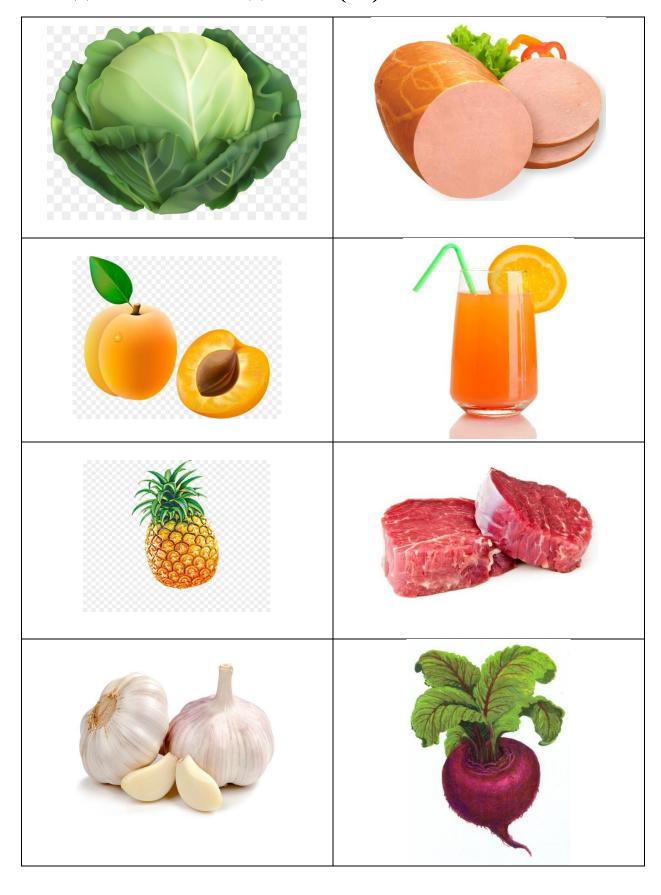
Задачи:

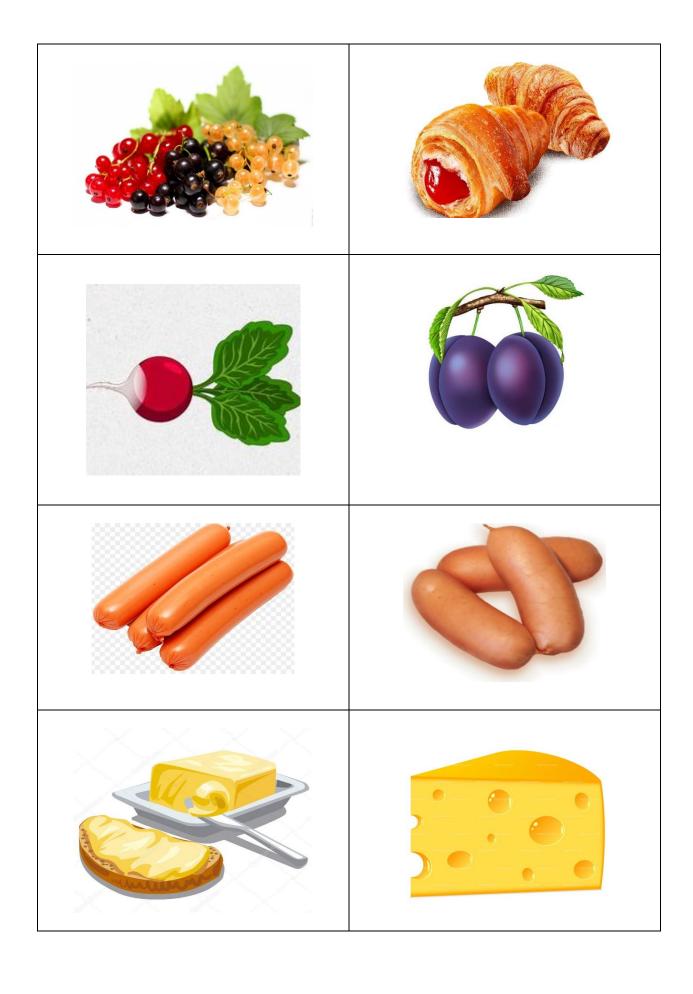
Обучающие: учить детей подбирать соответствующие картинки; развивать логическое мышление; автоматизировать звуки в названиях предметов.

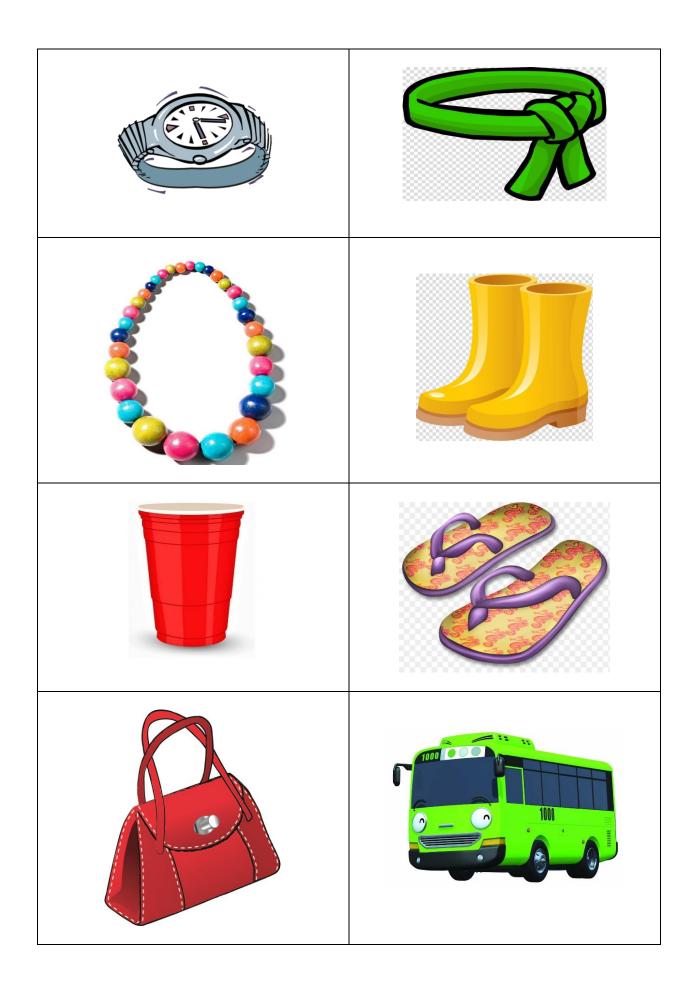
Развивающие: развивать умение анализировать и сравнивать; развивать мелкую моторику пальцев рук; развивать словарный запас.

Воспитывающие: воспитывать у детей способность продуктивно участвовать в совместной деятельности; усидчивость и желание довести начатое дело до конца.

Съедобное – несъедобное (С)

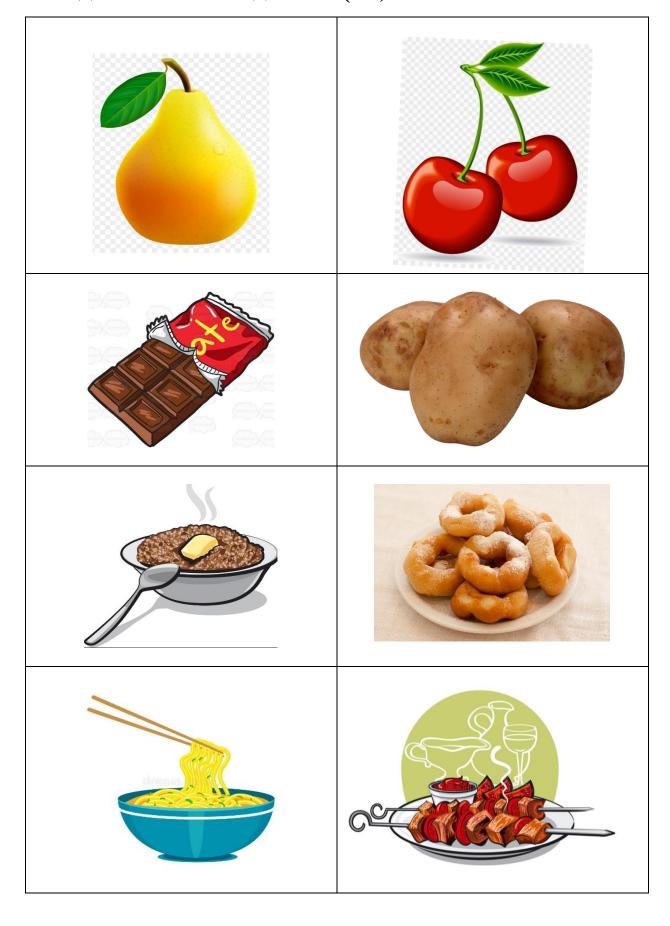


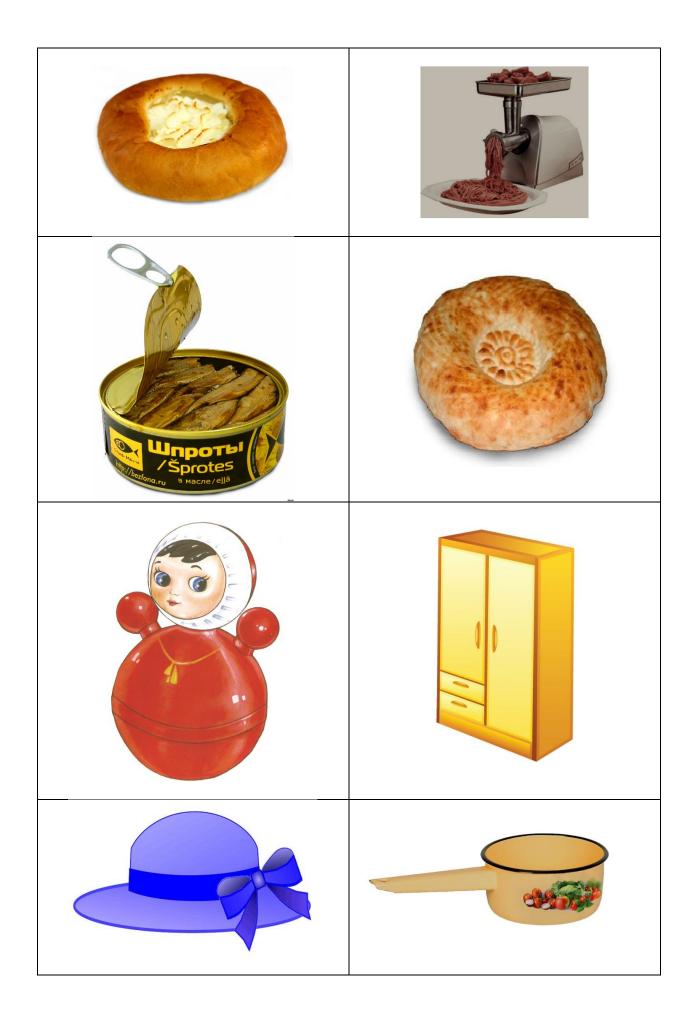


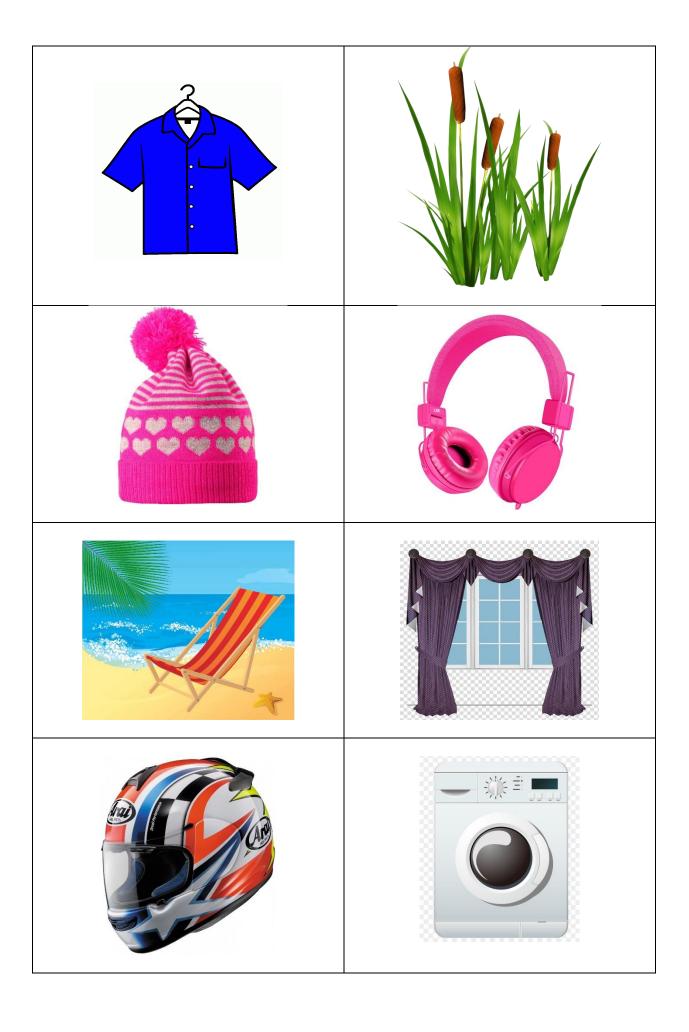




Съедобное – несъедобное (Ш)



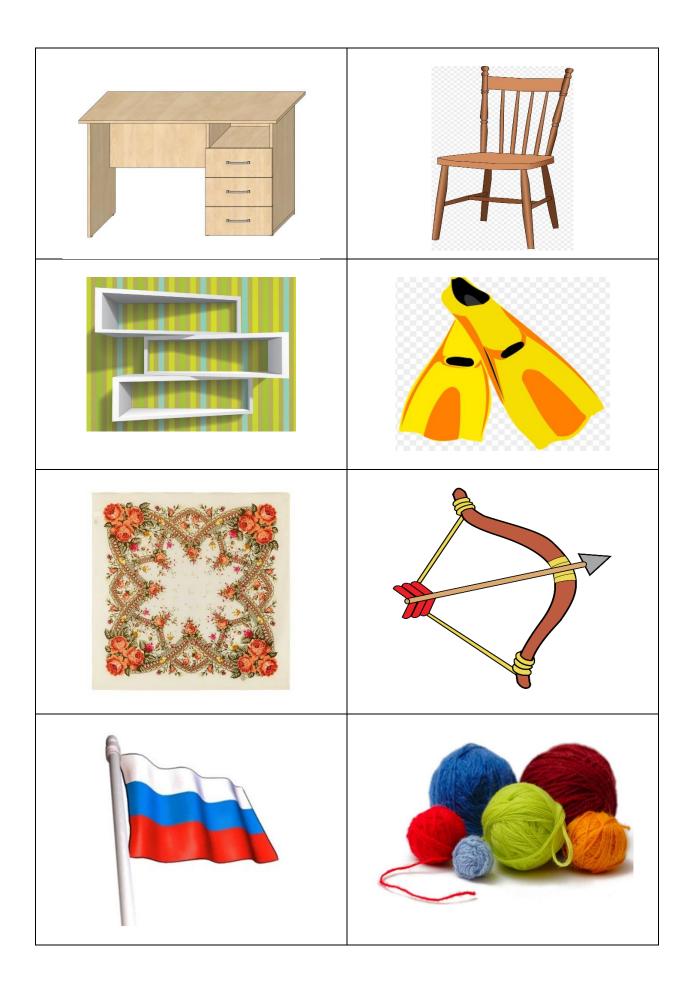




Съедобное – несъедобное (Л)







Съедобное – несъедобное (Р)



