

ШАШКИ И МЫШЛЕНИЕ

***Рекомендации для родителей
педагогом-психологом
Яппаровой Н.В.***

Игра в шашки помогает воспитывать в детях дисциплинированность, усидчивость, умение концентрировать внимание и логическое мышление.



ИСТОРИЯ ШАШЕК

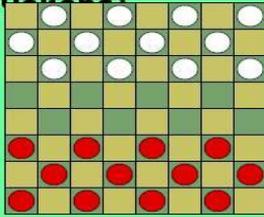
Шашки

Шашки появились в Египте.
Они имеют очень древнюю историю.
Игра проникла в разные страны.
Её правила изменились.

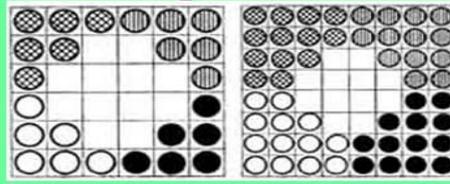


Виды шашек

Английские
(шашки)



Немецки



Немецки



Испанские



Канадские



Русские



Правила игры в Русские шашки

Используется доска 8x8 клеток. У каждого игрока в начальной позиции по 12 фишек — так называемых простых шашек, которые занимают первые три ряда с каждой стороны.

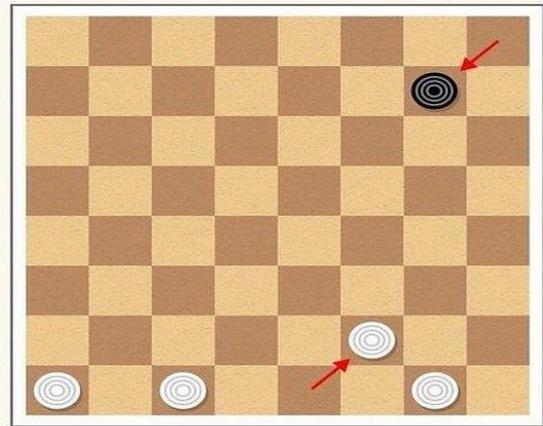
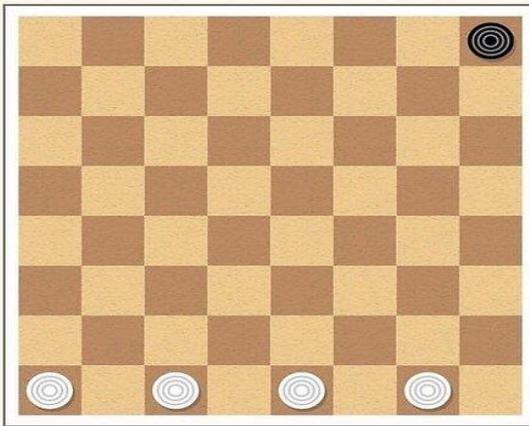
В ходе игры шашки движутся по чёрным полям, они могут вставать только на незанятые поля. Простая шашка может ходить по диагонали вперёд на одну клетку и бить вперёд и назад.



Волк и овцы

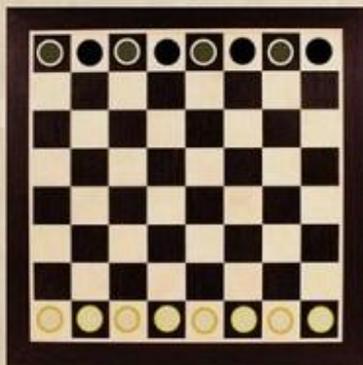
Играют двое участников. У одного из них одна чёрная шашка (волк), у другого — четыре белых (овцы).

Правила игры. Игра идёт только по тёмным клеткам. Шашки могут ходить по диагонали на ближайшую незанятую клетку: овцы — только вперёд, волк — вперёд и назад. За один ход игрок передвигает лишь одну шашку. В начале игры волк и овцы расставлены по краям доски друг против друга. Волк ходит первым. Цель волка — дойти до противоположного края доски, в этом случае он выиграл партию. Овцы выигрывают, если им удаётся окружить волка или прижать его к краю так, что он не сможет больше ходить.



© vk.com/zaykinaskazka

Чапаев



Шашки — это солдаты двух армий. Каждый воин с размаху «рубит» противника, стараясь при этом удержаться на поле боя.

Правила игры. Шашки расставляются напротив друг друга по крайним рядам доски.

Игрок щелком бьёт свою шашку, пытаясь сбить с доски шашку противника и при этом не допустить, чтобы своя тоже слетела. Если ход игрока был удачным (выбил противника и сохранил все свои шашки), то он ходит ещё раз.

Если ход был «холостой» (никто не выбит) или своя шашка слетела с доски, ход переходит к противнику.

Выигрывает тот, кто уничтожил всю армию врага.

Так-тиль



Игроки в процессе игры пытаются выстроить ряд из четырёх своих шашек.

Правила игры. Каждый игрок расставляет по 3 шашки своего цвета на крайних противоположных рядах доски, чередуя с шашками соперника (как на рисунке).

Игроки ходят по очереди. За один ход шашку можно передвинуть на 1 соседнюю клетку: вправо, влево, вверх, вниз, но не по диагонали.

Побеждает тот, кто первый смог выстроить горизонтальный или вертикальный ряд из 4 шашек своего цвета.

Казацкие шашки

Цель игры — «съесть» все шашки противника.

Правила игры. Шашки расставляются в два ряда напротив друг друга (рис. 1).

Ходить можно только вперёд на 1 клетку по диагонали (рис. 2). «Дамка» ходит в любом направлении по диагонали и на неограниченное количество клеток.

Шашка противника считается «съеденной», если она оказалась сбоку или спереди, и другой игрок перепрыгнул её своей шашкой (рис. 3).

Игра продолжается, пока на поле ни останутся шашки одного цвета.

Рис. 1

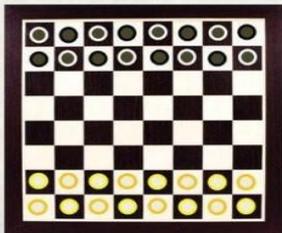


Рис. 2

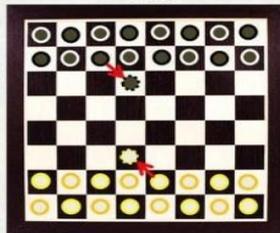


Рис. 3

